



NG:DEV.TEAM

*Pink Bullets*  
**LAST HOPE**

# *Pink Bullets* LAST HOPE

邪悪な帝国が光速で地球に向かっていった。たった24時間前、「それ」は銀河系最終防衛ラインである「ARSION LASER BELT」を突破してきた。帝国との初コンタクトで人類は主力艦隊の70%以上を失い、スペースコロニーでは何百万もの人々が犠牲となった。敵勢力の地球到達まで残された時間は後144時間。通常兵器ではもはやその侵攻を止めることはできない。最後の希望はあなたに託された。「Z-42WARPSTAR」。やつらが地球に到達する前に敵の中枢に転移、そしてこれを叩け。

## CONTENT

STORY	2
STAGES	4
SYSTEM	5
TECHNIQUES	6
ENEMIES	8
CREDITS	10

## STAGE 1 DESERT LAB

我々は、このエリアからの膨大なエネルギー反応をつきとめた。「死神」と呼ばれるその機械は、人のエネルギーを吸収し、魂なき生物へと変えているようだ。



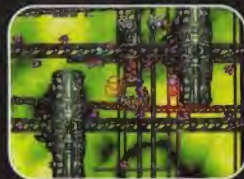
## STAGE 2 DARK SEED

惑星「カタキス」は何年も光を浴びていない。表層が月の光に照らされるだけだ。地表に浮かぶ巨大大陸の回廊を抜け、異形生命体の巣窟「ズママ」を破壊せよ。



## STAGE 3 NEBULA

敵対銀河境界線に到達した。敵戦力は充実しており、苦戦はまぬがれないだろう。エネルギー供給源を破壊し、敵艦船の生産ラインを止めろ。



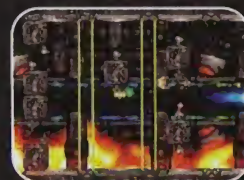
## STAGE 4 CREEPY WATERS

この海峡は濁った水と気味の悪い化け物で溢れかえっている。やつらはこちらの恐怖を嗅ぎつけ、やってくる。地上へ脱出するんだ。



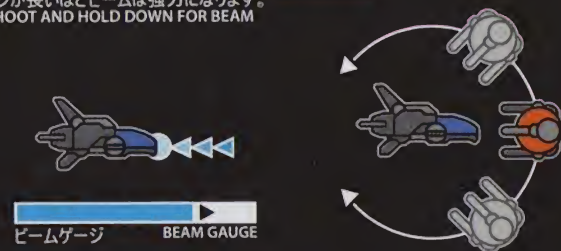
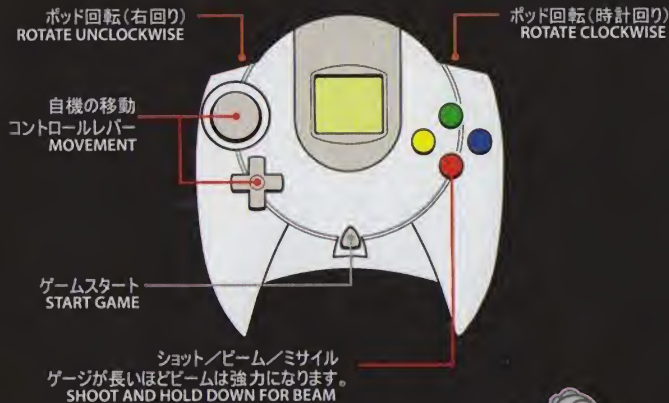
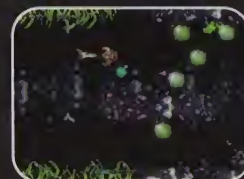
## STAGE 5 MELTING SPIRITS

終わりのない炎と溶解した鉄の迷宮に捕らわれてしまった。そればかりか、とてつもない速さで何かが迫ってきている。



## STAGE 6 XARDIAN

ついに敵の最終基地、「ザーディアン」に辿り着いた。幸運を。NG:DEV.TEAMのご加護が共にあらんことを。

PILOT  
VANESSA GAIDEN

AGE: 21  
HOME: EARTH  
HEIGHT: 167cm  
WEIGHT: 52kg  
BLOODTYPE: O

BOOST  
SPEEDUPZ-42 WARPSTAR  
WARPSTAR TECHNOLOGIE

## ARMS

BASIC UNIT SHOT  
PLASMA CHARGE BEAM  
UNIT PLASMA SHOT  
HOMING & CARBON MISSILES  
CLUSTER BOMBS

COCKPIT  
ONSCREEN INTERFACE

BROWNカプセル  
クラスター弾  
対地爆弾です。

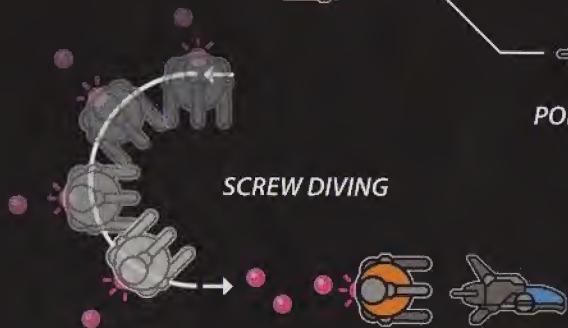
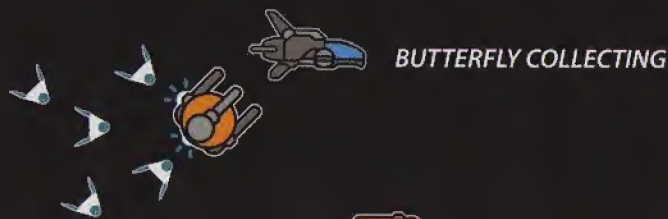
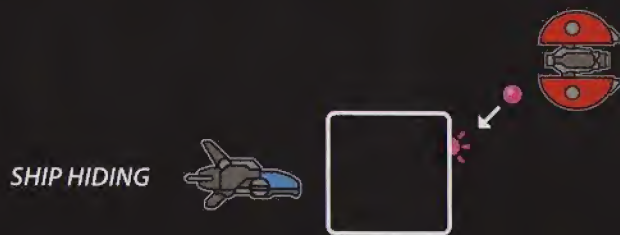
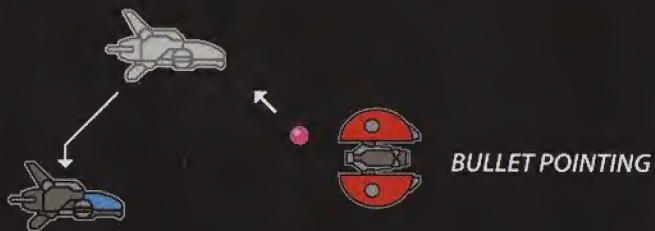


YELLOWカプセル  
誘導ミサイル  
敵を追撃する。



GREENカプセル  
カーボンミサイル  
空対空ミサイルです。





You can raise up your score by making use of two multipliers. The first is the Bullet Absorb Multiplier and the second is the Beam Chain Multiplier. The individual score value of each enemy you destroy does multiply by both multipliers.

By absorbing enemy bullets you can increase your Bullet Absorb Multiplier. Additionally you can increase this multiplier by absorbing bonus containers and hidden special bonus items.



By chaining enemies, with your full charge beam, you can increase your Beam Chain Multiplier. This Beam Chain Multiplier is decreasing by one point per second while you don't beam chain enemies, so be quick.

## ザ・マシーン

攻撃: 拡散弾、突撃機射出、  
コンテナ排出、高出力ビーム  
弱点: 赤色球体

## ザコ

## グマバノ

攻撃: 羽虫、触手、全方位拡散レーザー  
弱点: 背部、腹部間を移動する青色球体

## ローテイター



## レーザートラップ



## ヘビ



## グリムリーパー

攻撃: 精神吸収、スピリットボール、  
反射レーザー  
弱点: マスクおよび頭骨



**Timm Hellwig**

**Programming**  
Engine  
Game

**Game Design**  
Level  
Enemies

**2D Graphics**  
Colouration  
F/X  
Animation

**Additional CGI**  
Enemies  
Animation

**Sound FX**

**René Hellwig**

**Concept Art**  
Enemies  
Backgrounds

**2D Graphics**  
Design  
Pixel Art

**Additional Game Design**

**Main CGI Design**  
Enemies

**Art Direction**  
Cover  
Manual

**Freelancers**

**Rafael Dyll:** Music, Voice Engineering  
**Steven Wen:** Cover Artwork  
**Hideyoshi:** Manual Sketches  
**Kaspar Zenklusen, Diego M. Fischer:** Stage 5 Music  
This product uses KallistiOS.



**NG:DEV.TEAM**

NG:DEV.TEAM

Dreamcast™ is a registered trademark of SEGA Corporation

MADE IN GERMANY